

24 H DE BELGIQUE PUZZLE 2024

*Deze machinevertaling is gemaakt met REVERSO zonder gecorrigeerd te zijn door een mens.
In geval van betwisting is alleen de Franstalige versie geldig*

26 en 27 oktober 2024

37e editie

Competitieregels



1. ORGANISATIE

A. De « 24 heures de Belgique de Puzzle » worden door de non-profit A.P.I.C. georganiseerd ten behoeve van de verenigingen « La Passerelle » en « Inter-Actions ».

B. De 2024-editie van de « 24 heures de Belgique de Puzzle » vindt plaats van zaterdag 26 oktober 2024 om 16.00 uur (zomertijd) tot zondag 27 oktober 2024 om 15.00 uur (winter tijd) in de Marché Couvert van Hannuit (Rue des Combattants 1, 4280 Hannut).

2. REGISTRATIE

A. De registratie van de ploegen voor de competitie begint op **1 februari 2024 om 11.00 uur**.

B. Registratie wordt **uitsluitend** gedaan met behulp van het **formulier** dat vanaf die datum beschikbaar zal zijn op de **website** (www.24hpuzzle.be) en moet uiterlijk op **15 juli 2024 om 23:59 uur** naar ons verzonden worden,

C. Het inschrijvingsbedrag is **175 €**.

Dit bedrag moet gestort worden op de rekening BELFIUS **BE34 0882 1910 3490**

(BIC: GKCCBEBB) van de vereniging A.P.I.C. met de vermelding van de naam van de ploeg.

D. De registratie wordt pas gevalideerd als aan deze **twee voorwaarden** voldaan zijn : ontvangst van het **formulier** en ontvangst van **betaling** op tijd.

E. Als de betaling binnen **14 kalenderdagen** na de datum van indiening van het formulier binnenkomt, fungeert de datum van ontvangst van het formulier als registratiedatum.

Na deze periode wordt de datum van ontvangst van de betaling beschouwd als de datum van registratie.

In ieder geval moet de datumwaarde van de betaling op de rekening van de non-profitorganisatie absoluut vóór of gelijk zijn aan **16 juli 2024**. Betalingen die na deze datum ontvangen worden, worden niet in aanmerking genomen.

3. INGANGSPRIJZEN

A. De basisregistratie bevat **8 ingangskarten** voor ploegleden. Extra spelers moeten een toegangsprijs betalen die gelijk is aan die van de toeschouwers (3 €).

4. DEELNAME

A. De 116 deelnemende ploegen worden als volgt geselecteerd uit de ploegen in volgorde van registratie:

- Maximaal **10 plaatsen** zullen gereserveerd worden voor de **beste gerangschikte ploegen** aan het einde van de competitie van 2019 (laatste live competitie), op voorwaarde dat de registratie vóór 1 maart 2024 plaatsvindt.
- Maximaal **10 plaatsen** zullen worden gereserveerd voor **ploegen waarvan het totale aantal**

sponsoring het hoogst was tijdens de virtuele editie van 2020, op voorwaarde dat de registratie vóór 1 maart 2024 plaatsvindt.

- Maximaal 10 plaatsen worden gereserveerd voor ploegen die **uitgenodigd** zijn door de organisatoren.
- Als het aantal ploegen waarvan de registratie is gevalideerd de capaciteit overschrijdt, is het de volgorde van de registratiedatum van het formulier dat zal tellen en dus de eerste x ploegen die voor de competitie zullen geselecteerd worden. Er is dus GEEN trekking dit jaar.

B. Een **wachlijst** zal samengesteld worden in volgorde van registratie uit ploegen die niet opgenomen geweest zijn op basis van de capaciteit. De volgorde wordt bepaald door de **registratiedatum** (2E).

Als een ploeg zich terugtrekt, wordt contact opgenomen met het eerste ploeg op de wachtlijst.

C. Voor de ploegen die geen deel aan de competitie konden nemen (niet geselecteerd) wordt het bedrag van het inschrijfgeld **in de maand na de wedstrijd** per bankoverschrijving **terugbetaald**.

D. Niettemin, het bedrag van de registratiekosten, in geval van terugtrekking van de ploeg schriftelijk bevestigd vóór 31 juli 2024, zal binnen **14 dagen** per overschrijving **terugbetaald** worden.

E. In het geval van ploegenselectie wordt er geen terugbetaling gedaan, tenzij een wachtend ploeg de vervanging kan garanderen en de terugtrekking van het geselecteerde ploeg plaatsvindt vóór 30 september 2024 (volgens B). Na deze datum wordt er geen restitutie verleend.

F. Als er aan het begin van de competitie geen ploeglid aanwezig is, wordt hun locatie toegewezen aan een reserveploeg dat op de wachtlijst staat en die aanwezig is in de Marché Couvert. (Let op geen restitutie)

G. De geselecteerde ploegen ontvangen begin oktober een **brief** met praktische informatie over de wedstrijd en een coupon die zal ingeruild worden voor de eerste puzzel.

H. De locatie die voor elk ploeg beschikbaar is, omvat twee tafels en twee banken. Deze locatie kan door de ploegen versierd worden, op voorwaarde dat het materiaal geen invloed heeft op de zichtbaarheid en veiligheid van concurrenten en bezoekers. Daarnaast wordt verzocht de gangpaden vrij te houden van elk materiaal.

I. **Verlichting** wordt ook aan elk ploeg geleverd door de organisatoren. Extra verlichting is niet toegestaan.

5. PLOEGCOMPETITIE

A. De deelnemers zullen in ploegen van 4 personen een maximum aan stukjes moeten samenstellen tussen de puzzels die aan hen zullen voorgesteld worden. Concurrenten van een ploeg kunnen tussen hen wisselen en op elk moment vervangen worden. Het aantal spelers in de gereserveerde slot van de ploeg mag echter nooit meer dan 4 personen bedragen.

B. De begonnen puzzels zijn eigendom van de deelnemers aan het einde van het evenement.

C. De volgorde en grootte van de puzzels worden enkele dagen voor aanvang van de wedstrijd op de website geplaatst.

D. Deelnemers worden gevraagd om aanwezig te zijn op zaterdag 26 oktober 2024 om 15.00 uur, één uur voor aanvang van de wedstrijd. Toegang tot de competitiezaal (Marché Couvert) is alleen mogelijk vanaf 14.00 uur.

E. De **start** van de wedstrijd wordt om 16.00 uur gegeven.

F. De **eerste puzzel** wordt aan de ploegen gegeven in **ruil van de coupon** die per post werd verzonden.

G. Met elke puzzel voltooid, moet de ploeg:

- Contact opnemen met een controller.
- De controller de tag die overeenkomt met de voltooide puzzel afgeven.
- Naar de controlepost met de kaart van de controller gaan en deze wisselen voor de volgende puzzel.

H. Elke ploeg zal een **JOKER** aan het begin van de competitie krijgen. Hierdoor kan hij een lopende puzzel opgeven en de volgende beginnen. De stukjes van de verlaten puzzel worden niet meegeteld.

- De JOKER kan maar **één keer** worden gebruikt. Het wordt tijdens de uitwisseling aan de controller gegeven.
- Het kan alleen gebruikt worden voor puzzels 2, 3, 4, 5 en 6.
- Het kan niet gebruikt worden tijdens de laatste 3 uur van de wedstrijd.
- Voordat een puzzel wordt achtergelaten, moet de doos in ieder geval geopend geweest zijn en de stukjes uit de zak gehaald.
- Er is geen verplichting om de JOKER te gebruiken: ploegen die er geen gebruik van maken, zullen hun eindresultaat zien toenemen met 500 stukjes.

6. RANGSCHIKKING

A. Tijdens de competitie zal een live ranking verschijnen op de schermen in de Marché Couvert. Het zal gebaseerd zijn op puzzels die door ploegen voltooid zijn, ongeacht de JOKER-bonus.

B. De eindranglijst wordt aan het einde van de competitie vastgesteld, na de laatste telling.

C. Bij deze eindrangschikking wordt rekening gehouden met het totale aantal in 24 uur samengestelde stukjes: toevoeging van de voltooide puzzels en de grootste set stukjes verzameld in de laatste puzzel van de ploeg op het einde van de wedstrijd.

7. AWARD CEREMONY

A. ploegen in de top 10 van de eindranglijst worden beloond met een prijs.

B. Er zal ook een speciale prijs worden uitgereikt aan de ploeg dat originaliteit heeft getoond in de presentatie en decoratie van de locatie.

8. DIVERSE

A. De organisatoren behouden zich het recht om eventuele wijzigingen in deze regels aan te brengen en verbinden zich ertoe de deelnemers zo snel mogelijk op de hoogte te brengen.

B. Problemen waarvoor de regels niet voorzien en die zich tijdens de wedstrijd voordoen, zullen door de organisatoren opgelost worden.

C. De persoonlijke gegevens die worden verzameld bij het registreren van deelnemers worden alleen gebruikt binnen het strikte kader van de « 24 heures de Belgique de puzzle ». Ze worden niet doorgegeven aan derden en kunnen op verzoek van de belanghebbende worden geraadpleegd, gewijzigd of verwijderd.

D. Een individuele wedstrijd wordt gedurende de 24 uur gehouden en is onderworpen aan specifieke regels en er is geen voorafgaande registratie vereist.